

A VAMPYRE STORY

Distributor // **Crimson Cow** // Distributor v ČR // **Neznámý** // Výrobce // **Autumn Moon Entertainment** // Oficiální web // www.vampyrestory-game.com // Multiplayer // **Není** // Požadavky // **Pentium 1,6 GHz | 512 MB RAM | videokarta 256 MB RAM | 5 GB harddisk** // Doporučujeme // **2 GHz | 512 MB RAM | videokarta 256 MB RAM | 5 GB harddisk** // Cena // **600 Kč**

Upiří tematika nevážně - to už tu dlouho nebylo. Tak dlouho, že už si ani nevzpomínáme, kdy vlastně naposled. Za nový přírůstek do téhle ne moc přeplněné kategorie her vděčíme ne moc známé firmě s poetickým názvem Autumn Moon Entertainment, za níž se skrývá jméno o něco známější - Bill Tiller, spolupracovník LucasArts (ano, teď je ten správný moment, kdy byste měli zareagovat potěšeným vyjeknutím, nebo aspoň decentním udiveným rozšířením zorniček). Od *Vampyre Story* se

ložená vtipnými hláškami (více či méně povedenými, tak už to chodí, ale opravdu spíš více) a v kombinaci s komiksovou grafikou (tu pochválíme o kousek dál samostatně) vyvolává hromadu příjemných vzpomínek na zlatou éru žánru adventure a na jednotlivé kousky z dílny LucasArts. Dialogů si ve hře užijete dostatek (pokud není na

ho interaktivního předmětu - prozkoumat, vzít, promluvit si a doletět k němu. Figl na odhalení všech interaktivních míst na obrazovce najdete prozrazený v tabulce s tipy. Pochvalu zaslouží i poměrně neobvyklý tvar inventáře (pěkná polstrovaná rakev), a taky fakt, že předměty, které nemůžete sebrat, ale jednou třeba moct budete (jsou například moc těžké nebo velké), se vám v inventáři zobrazí šedivě, a vy tak na ně nezapomenete.

Co se týče slibované pochvaly grafiky, popisováním nádherných lokací ve hře bychom mohli zaplácnout celou tuhle stránku a ani by nám to nedalo tolik práce. Jedním mrknutím na obrázky pochopíte celý styl hry a pokud vás nenadchne, tak asi čtete špatný časopis. Komiksová perspektiva jde skvěle dohromady s ponurým nádechem zasněžené Draxsylvanie a o koukatelné scénérie tu není nouze. Pár mušek by se našlo - třeba animace samotné Mony není úplně bezchybná a občas hlavní hrdinka poskočí přesprávilí trhaně nebo jinak divně, ale v podstatě nejde o nic velkého.

Sakumprásk řečeno na závěr - s touhle hrou prostě musí být spokojené obě strany - jak výrobce, který si s ní jako se svou prvotinou rozhodně ostudu neutřhl, tak i kupující, který si pořídil skvělou zábavu na dlouhé zimní večery, kdy nedávají nic v televizi a do krbu došlo dřevo.

Alena Kludová



„Pojďme si prožít jeden upíří příběh ze zasněžené Draxsylvanie.“

(nejen) proto čekaly vcelku velké věci, takže nebudeme otálet a skočíme rovnou do horké kaše.

Hlavní hrdinka Mona de Lafitte má, jak se na hlavní hrdinku každé solidní hry sluší, problém. Nejenže je upírka, což není pro kariéru operní pěvkyně zrovna ideální, ale navíc je z milované Paříže unesena neměně upířím baronem Shrowdym von Kiefer do daleké (a hlavně patřičně ponuré) Draxsylvanie. Jakmile se jí tedy naskytne příležitost prásknout do bot a vrátit se zpátky ke svému starému životu, neváhá a chopí se jí.

Nebude na to ale sama, na rameni jí celou dobu sedí pomocník - netopýr Frederick s příjemně sarkastickým smyslem pro humor, který sem tam přiloží i svoje pomocné křídlo k dílu. Celá hra je hodně pro-

pokec k dispozici další postava, vystačí si Mona s Froderickem sami), a osobně doporučujeme si u každého předmětu poctivě vyzkoušet všechny volby, které proměnlivý kurzor nabízí, ať nepřijedete o žádnou důležitou

TIP

- Stisknutím mezerníku se vám odhalí všechna aktivní místa na obrazovce. Ne však východy, ty si musíte najít sami.



informaci. Proměnlivý kurzor, o kterém je řeč, neznamená nic jiného než čtyři možnosti u každé-

+ Humor, který neuráží. Grafika, která nadchne. Hratelnost, která chytne. Styl, který se jen tak nevidí.

- Puzzly, které nemají moc nápovědy. Hardwarové nároky, na které asi se svým strojem nedosáhne každý.

? Moc příjemná vzpomínka na zlaté časy žánru adventure, což ale neznamená, že je to nějaká vykopávka. *Vampyre Story* je zkrátka plnokrevná zábava!



01

01. Novinka letošní kolekce - módní doplněk v podobě užvaněného netopýra na rameni.



02

02. Kdo by čekal, že v upířím sídle bude světla jak na tanečním parketu?



lepší hrani než

číslo // hodnocení



Vampire World

175 // 65 %

horší hrani než

číslo // hodnocení



Fahrenheit

141 // 86 %

Stupně lokalizace // žádný // Doba osvojení // 3 minut
// Doporučený věk // 12+ // Jazyková náročnost //
„This is a coffin.“

