

THE MOMENT OF SILENCE

Distributor // Digital Jesters // Distributor v ČR // Hypermax // Vyrábělo // House of Tales // Oficiální Web // www.momentofsilence.com // Multiplayer // Ne // Požadavky // 450 MHz | 64 MB RAM | videokarta 32 MB RAM // Doporučujeme // 1 GHz | 128 MB RAM | videokarta 64 MB RAM // Cena // 999 Kč

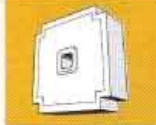
Jčkoliv původní verzi téhle hry jste si mohli v angličtině zahrát už před půl rokem, její česká podoba v podání Hypermaxu přichází na trh právě teď. Pokud se stejně jako my nemůžete dočkat chystané adventurní pecky *Still Life*, která pořad ne a ne se u nás objevit, máme pro vás dobrou zprávu (kterou bychom si sice měli schovat až na úplný konec textu, ale vem to pro jednu čert) - *Moment of Silence* vám čekání ukrátí spolehlivě a hlavně příjemně.

„Vypadá to, že je něco shnilého v New Yorku roku 2044...“

Spolu s hlavním hrdinou Peterem Wrightem se přeneseme v prostoru a čase - konkrétně do New Yorku roku 2044. Hned na začátku jste svědky akční scény, kdy k Peterovým sousedům vtrhne zakulené a ozbrojené komando, a před očima ženy a malého syna odvléče otce rodiny bůhvíkam. Než se Peter rozkouká, už stojí v obýváku u sousedů a konejší zmatečnou manželku... a slibuje, že se pokusí zjistit, co se stalo. Od té chvíle je to stejné, jako byste nasedli na horskou dráhu a zaplatili si jízdy na celé odpovědně - i když se vám z toho začalo dělat zle, nemůžete vystoupit a čekáte, až bude konec...

A že to nebude hned tak, na to se

PC DVD



- Demo DVD 134
- Wallpapery

TIPY

- Stisknutím klávesy H se vám ukáží všechny východy z obrazovky. Pokud tu samou klávesou podržíte o něco déle, označí se vám i všechny interaktivní předměty, místa a lidé, s nimiž můžete hovořit.
- Stisknutím M vyvoláte elektronického Messengera, s nímž nejen telefonujete, ale párkrát ho použijete i při jiné příležitosti.

můžete spoolehnout. Než se propracujete k závěrečnému rozuzlení, čeká vás spousta práce - budete se muset pohybovat mezi potetovanými hackery a prostitutkami, proslidit areál SETI v Arecibu, dostat se na prapodičnou „dovolenou“ na Lunar 5, vyhodit do vzduchu Bermudskou plošinu v moři, uniknout z vězení na Guvernérově ostrově nebo třeba absolvovat exkurzi po newyorských kanalizačních stokách. Na samotný závěr dojde i na Eskymáky, ale to už bychom možná prozrazovali moc... Faktem je, že *Moment of Silence* je hra plná vládních konspirací a všudypřítomného odposlechu, a celá budoucnost lidstva je tu vykreslená v podobě, která vás optimismem rozhodně nenaplní. S depresivní atmosférou ovšem autoři pracují velmi šikovně a i samotný Peter je na hlavního hrdinu poměrně divný týpek - žádný třeskový vtípaček, který má legrační hlásku i na úspěšný talíř, ale docela zasmušilý chlap s temnou minulostí, který se jen snaží, aby byl svět kolem něj aspoň o kousek spravedlivější.

Pochvalnou zmínku si zaslouží i dialogy, které sice tu a tam sklouzávají do neúnosného košatění, kdy je těžké udržet pozornost na tom, co nás původně zajímalo, ale v každém okamžiku se o nich dá říct, že jsou inteligentně napsané a dobře namluvené. Ani české titulky kvalitativně nijak nezaostávají, takže v tomhle směru si hra zaslouží samá plus. Protože závěrečné hodnocení má ale do 100 pro-

cent daleko, je jasné, že musí přijít i nějaká minus. Tak nejdřív propereme třeba grafiku - na první pohled je všechno v pořádku, videosekvence jsou dokonce naprosto brilantní, ale na druhý pohled si všimnete drobných nedostatků - 3D modely postav detaily zrovna neoplyvají, některé z nich se pohybují klasickým „bruslením“ a co je hlavní, hned po prvním výletu do exteriéru vás čeká mírný šok. Stojíte sice na ulici, navíc v New Yorku, kde by každý čekal pořádný ruch, ale kdepak - pár postávajících lidí a aut a na pozadí každých deset vteřin přejede nadzemní metro. Podobně mrtvolný náboj má i většina dalších lokací, ale jakmile si na to zvyknete, začnete to přijímat jako nedílnou součást ponuré budoucnosti a za chvíli vám to nejspíš přestane vadit úplně. Co vám ovšem jistojistě bude vadit až do konce, je mizerný pathfinding - postavička se občas při pohybu zamotává, a dokud nezmáčknete speciální klávesu (H), není nikdy úplně jasné, kam vlastně můžete z obrazovky odejít.

Přesto je závěr jasný - *Moment of Silence* má i tak skoro všechno, co byste od dobrě sci-fi adventure mohli chtít - dobrý příběh, inteligentní dialogy, sympatického hrdinu i slušnou grafiku. Hrací doba se pohybuje kolem 20 - 25 hodin, což je na dnešní poměry téměř mamutí dávka zábavy. Pokud ve vás tedy dřímá aspoň malý kousek Muldera či Scullyových, nemůžete s toutle hrou šlápnout vedle.

Alena Kludová



mrtvé obrazovky, problémy s pathfindingem



dobry sci-fi příběh, inteligentní dialogy, sympatický hlavní hrdina



Výborná „vázná“ sci-fi adventure plná UFO, vládních konspirací a utajených odposlechů. Zajímá-li vás cokoliv z toho, nebo hledáte-li kvalitní zábavu na pár večerů, jděte do toho.

85

lepší hra než
dalo // hodnocení

**NIBIRU: MESSENGER
OF THE GODS** 136 // 72

horší hra než
šlo // hodnocení

**THE LONGEST
JOURNEY** 81 // 88

Stupeň lokalizace // České titulky // Doba osvojení // 5 min // Doporučený věk // 12+



01. Zatím se jen rozkoukávejte v sousedově bytě, ale počítejte s tím, že brzo začne přituhovat.



02. Špetička chodbičky a skoro stejné místnosti a pohyblivými aparáty nám daly celkem zabrat.