



Další nářezový horor? \\\



the watchmaker_

XXX

VIDEO HRY

■ Ač je to skoro neuvěřitelné, v jednom měsíci nám vycházejí hned dvě áčkové adventury, které mají na jednu stranu leccos podobného, ovšem ve většině aspektů jsou naprosto rozdílné. Ano, mluvím o ruské kreslené adventuře Jazz & Faust a o italském detektivně-hororovém počínu The Watchmaker. Obě hry vyjdou v kompletní české lokalizaci a obě byly poměrně dost očekávány. V důsledku komplikací, které autorům Watchmakera způsobil bankrot původního distributora, firmy Topware, se dočkáme hry více než rok po původním italském vydání.

Hra začíná takřka klasicky – zvláštní agent Scotland Yardu, Darrel Boone, je v noci probuzen naléhavým bzučením telefonu, ve kterém se posléze ozve ještě naléhavější hlas. O pět minut později staví před Darrelovým domem auto a odváží jej do kanceláři jedné známé právnícké agentury. Tam na něj již čeká šéf společnosti a krásná právnička Victoria Conroy, která byla podle všeho povolána na místo stejně neočekávaně jako Darrel. Neznámá náboženská sekta ukradla jednomu z nejdůležitějších klientů kanceláře blíže nespecifikovaný artefakt – zařízení, jehož pomocí je možné za určité situace zničit Zemi. Důležité je, že onu věčičku je možné aktivovat pouze na místě, kde je silná koncentrace bájně energie, spojující magická místa na naší planetě – památky, kostely, hřbitovy atd. A váš budoucí zaměstnavatel již zjistil, že momentálně je největší koncentrace této energie soustředěna na sta-

rém hradě kdesi v Rakousku, který vlastní velká nadnárodní společnost Multinational. Na celou akci, během níž musíte najít zloděje, zneškodnit je a zastavit jejich podzáckou činnost, máte sotva 24 hodin. Poté bude vše ztraceno, jelikož nejpříhodnější chvíle pro aktivaci artefaktu nastane během blížícího se zatmění Slunce...

Jak je vidět, příběh Watchmakera je všechno, jenom ne originální. Podobných krádeží, spiknutí a zničení Země jsme tu měli již stovky. Naštěstí autoři celou hru protkali jakýmsi lehounce hororovým nádechem a paranormálními jevy, přičemž dějová linie a oba hlavní charakterky pohodově snesou srovnání s dřívě „kultovním“ televizním seriálem X-Files. Díky těmto faktorům si Watchmaker po celou dobu hraní zachovává výbornou atmosféru a další podrobnosti o příběhu jsou podávány velmi uvážene po malých porcích. Jako velký klad hry vidím rovněž to, že se vás nesnaží vést dějem za ručičku a že si většinu věcí můžete dělat prakticky, jak chcete. Bohužel to neznamená, že problémy lze řešit několika různými způsoby, nicméně autoři nám alespoň nechali volnost v pořadí, v jakém se chceme jednotlivým záležitostem věnovat. Takto vysvětleno to možná nevypadá nikterak zvláštně, ovšem v praxi to Watchmakerovi dává i částečnou míru znovuhratelnosti. Stačí jen promluvit s jinou osobou než poprvé, po případě vlézt do jiných dveří než při předchozím hraní, a vaše priority se náhle změní. Zkrátka v tomto směru má Watchmaker skutečně něco do sebe a dokáže vám nabídnout na adventuru takřka nebyvalou svobodu.

Velká část lokalit je volně přístupná již na samotném začátku hry, což sice dovoluje právě onu „svobodu“ řešení úkolů, kterou jsem zmínil výše, ovšem tento postup má i jeden velký zápor. Nezkušeného hráče adventur totiž může od Watchmakera odradit obrovská rozlehlost hry, díky které je velmi těžké orientovat se v ději. Zdálnivě se prakticky nic neděje, a tak jsou první hodiny hry poměrně fádní. Asi nejlepším způsobem hraní se tak stává postupné řešení problémů – prostě, chytnete se jedné linky příběhu a taháte za ni tak dlouho, dokud nerozmotáte celé klubko. Pro zkušené adventuristy ideální, ovšem nováčci mohou mít díky těmto skutečnostem s Watchmakerem celkem problémy. Vše je navíc umocněno dost vysokou obtížností hry jako takové, která dokáže přidat několik nezdravě bezesných nocí navíc. A to bych málem zapomněl na další věc – ovládáte dvě postavy najednou, přičemž mezi nimi můžete kdykoliv přepnout. V této souvislosti musím autory pochválit za vychytané ovládání, na něž si sice budete možná chvíli zvykat. Navíc to samé lze konstatovat i o inventáři – netradiční, ale účelný...

Pojďme ale dál. Pakliže jsem ještě před chvílí vyzdvihoval přepínání postav a inventář, musím si nyní postěžovat na samotné ovládání postav. Jak jste si určitě všimli na obrázcích, Watchmaker je 3D adventura. Ty jsou většinou \\\



INFO	
VYROBCE	Trecision
DISTRIBUČNÍ	Cenega
MINIMUM	P-300, 64 MB RAM, 3D karta
DOPORUČENO	P2-600, 128 MB RAM, 3D karta
3D AKCELERACE	ano
MULTIPLAYER	ne
WEB	www.gotgameentertainment.com/watchmaker
LOKALIZACE	kompletní
TYP HRY	3D adventura
VERDIKT	Stříbrná medaile, hned za Syberia a před Jazz & Faust. Nadprůměrná adventura pro zkušenější hráče.
JINÁ VOLBA	Syberia © 7.02: 8,5 z 10 Jazz & Faust © 8.02: 7,1 z 10 Simon the Sorcerer 3D © 5.02: 5,5 z 10

INDEX 7,7



ovládány výhradně klávesnicí, nicméně zde dostanete i možnost využít myš. Bohužel, ovládání postav myší je stejně prakticky nepoužitelné, protože se příliš často stává, že vaše postava jde třeba úplně na druhou stranu od místa, kam jste jí přikázali jít. Prostě ačkoliv mám ovládání myší raději, musím vám protentokrát jednoznačně doporučit klávesnici. Na druhou stranu, na myš budete muset stejně čas od času (dialogy, pohyb v inventáři) sáhnout, což už ovšem nepovažuji za výhodu, ale za chybu. Chápu, že jen těžko lze nacpat všechny prvky, které hra nabízí, na dvou tlačítkovou myš, ale namapování všech funkcí na klávesnici mi opravdu chybí. Co se týče dialogů, které byly zmíněny v předchozí větě (resp. v předchozí závorce ☺), je to s nimi asi takto – můžete je ovlivňovat zadáváním témat, o nichž se mají postavy bavit, ovšem texty mi při-



padaly poněkud chudé a nepříliš košaté. Nicméně ve srovnání s Jazz & Faust Watchmaker stále s přehledem vede.

Musím přiznat, že přestože nemám 3D adventury příliš v lásce, Watchmaker se s třetím prostorem vyrovnal poměrně obstojně. Na první pohled sice grafika vypadá neuvěřitelně odfláknutě, textury rozmazaně a vše šilně jednoduše,

plošinovky Shadow of the Beast jsou ještě pastvou pro uši oproti anglickému dabingu. Škoda slov. Doufáme, že česká lokalizace dopadne alespoň o 100 % lépe, jinak se zvuková stránka Watchmakera nevyškrábe ani do průměrných vod.

Tak, a smítec. Watchmaker je rozhodně nadprůměrná adventura, ale nemohu se zbavit dojmu, že tahle hra

\\ DĚJOVÁ LINIE A OBA HLAVNÍ CHARAKTERY POGODOVĚ SNESOU SROVNÁNÍ S DŘÍVE KULTOVNÍM TELEVIZNÍM SERIÁLEM X-FILES.

ale postupem času si jednak zvyknete a jednak se dostanete do lokací, kde je vše v naprostém pořádku. Možná mě ale trochu ovlivnil kontrast grafiky s dabingem a hudbou, jelikož obě zvukové složky jsou naprosto úžasně. Hudba hraje hodně na pozadí a je to tak dobře – nic tak nevýrazného jsem neslyšel od doby, co jsem naposledy viděl hitparádu ESO. A nejhorší na tom je, že „vykradené“ motivy z deset let staré

měla na víc. Příklad Syberie a částečně i Watchmakera ale přesto dokazuje, že adventury ještě nečichají ke kytkám zespuďu a že budou tvořit – alespoň okrajovou – složku herního průmyslu ještě nějakých pár let. Budme rádi a hrajme, dokud je co... Watchmaker by žádnému fandovi neměl uniknout.

© MARTIN_BACH

PROSPROTI

PRO: Netradiční přístup ke hře, nelineárnost, skvěle temná atmosféra.

PROTI: Hrozné ozvučení, ovládání myší, pro některé hráče může být až příliš složité.

Hry pro deštivé dny prázdnin



F1 2002

F1 2002 vám jako první oficiálně licencovaná hra F1 přináší novou sezónu 2002. Zahrajte si za své oblíbené závodníky a jejich stáje, závodte na známých okruzích, ovládejte ty nejrychlejší vozy a rozhodněte o vítězi šampionátu F1, který každoročně při-

tahuje pozornost miliónů diváků díky kombinaci rychlosti, vzrušení, pývu a rivality. Vyhraje zase Schumacher nebo dokážete, aby to letos bylo jinak?



Spiderman The Movie

Tato hra vás vtáhne do akčního světa vytvořeného podle filmu kde hvězdí Tobey Maguire a William Dafoe. Ocitnete se v roli samotného superhrdiny, s velkou silou ale i odpovědností, který zasloužil život likvidací zločinnů a zničení hlavy podsvětí, Green

Goblina a jeho legie zla. Nový boj ve vzduchu, kontrola během letu a možnost válečného pohybu jsou předpokladem úspěšnosti pokračování této série.



Wizardry 8

Legenda se vrací. Oblíbená herní série, která ustavila standard pro žánr fantasy RPG, je zpět. Wizardry 8 vás přenesení do úžasného a vzrušujícího světa, který vás naprosto pohltí a díky kterému se hra Wizardry stala jednou z nejoblíbenějších herních sérií všech dob. Prozkoumejte rozlehlý 3D svět, který je plný akce, magie a dobrodružství. Putujte temnými podzemními labyrinty, svěží krajinou plnou zeleně, horkými vulkány - a dokonce i podmořskými končinami.



Die Hard Nakatomi Plaza

Všechno, co jste mohli vidět v původním filmu Smrtonosná past, nyní můžete na PC prožít ve vzrušující 3D střílečce. Je štědrý den a zaměstnanecká párty vaší ženy byla přerušena bandou těžce ozbrojených teroristů, kteří se chtějí dostat do trezoru plného obligací. Jejich plán je dokonalý, ale nepočítali s vámi, což je tak trochu malá vada na kráse jinak geniálního plánu. Jste John McClane, váš let se opozdil, přišel jste o boty a nemáte zde žádné pravomoci.



Operace Flashpoint: Resistance

Bohemia Interactive Studio připravila druhý datadisk k celosvětově úspěšné hře Operace Flashpoint, nesoucí hodně říkající jméno Resistance, tedy odpor. S ním se ve světě Flashpointu objeví zcela nový ostrov Nogova, na němž najdete větší města a tovární komplexy. Příběh Resistance je zasazen několik let před původní hrou, kdy na Nogovu, vzdálenou nyní pár kilometrů od nám známých ostrovů, zaútočí Rudá armáda a místní obyvatelé zorganizují hnutí odporu.



Soldier of Fortune 2

Stejně jako v prvním dílu se i tentokrát setkáme s Johnem Mullinsem, bývalým příslušníkem Zelených bareť. Tým sovětských vědců vyvine velmi nebezpečný smrtící virus, který se po rozpadu SSSR dostane do rukou zahraniční teroristické skupině. Ta hrozí použitím viru a požaduje jednání s vládou USA. John Mullins je poslán do akce s jediným cílem - zlikvidovat teroristy a zabránit použití smrtícího viru. Postupně tak procestuje celý svět - přes Kolumbiu, Kamčatku, Hong Kong, Jordánsko či výletní loď u Floridy se dostane až do Prahy.

vám přináší společnost CENEGA



Tyto hry zakoupíte ve všech obchodech s počítačovými hrami, v hypermarketech a u všech dobrých prodejců výpočetní techniky. V ČR vydává a distribuuje CENEGA CZECH s. r. o., Naskovské 3, 150 00 Praha 5, tel.: (02) 5718 9511 - 14, fax: (02) 5718 9510, www.cenega.cz, e-mail: prodej@cenega.cz, distribuce na Slovensku: CENEGA SLOVAKIA s. r. o., tel.: +421-2-59 30 88 11, Dúbravská cesta 9, P. O. BOX 13, 840 00 Bratislava 4, www.cenega.sk, e-mail: info@cenega.sk