

RECENZE

Myst

Větrný mlýn v pozadí je vidět ze všech možných i nemožných zákoutí ostrova.



vyplave malá loď, vyplave velká loď, tak už to v Mystu chodí, všechno je navzájem propojeno.

„Milá Kateřino, sejdeme se pod "vocasem", půjdeme do Bunkru na house party..."

Catherine,
I've left for you a message of utmost importance in our fore-chamber beside the dock. Enter the number of Marker Switches on this island into the imager to retrieve the message.

Yonin,
Atrus



Oči



listování knihami věku odhalí nejednu zajímavou informaci.

Na Myst jsme si museli dlouho počkat. Ode dne, kdy bylo oficiálně oznámeno, že Broderbund tvoří Myst uplynuly skoro tři roky. První dva roky se na Mystu pracovalo, než se objevil na Macintoshích. O rok déle to trvalo, než se všechno podepsalo a zkonvertovalo a my si můžeme zahrát Myst na PC-čkách. Na Macintoshích si Myst získal velmi dobrou pověst jako grafická podívaná a super adventura. Takže jak se na něj dívám já jako PC-čkář, bývalý Amigáč a Sinclairáč, zhyčkaný nekonečnou řadou her? Začnu od konce a řeknu vám hodnocení: Myst je dobrá hra, která je sice trochu jiná, než jsme zvyklí, ale je možno si na ni zvyknout. Je na ni však poznat jedna věc - spousta práce. Myst musel dát úžasnou spoustu práce a pliplání, ale vezměme to pěkně popořádku.

Příběh je složitý, nebudu se o něm příliš rozepisovat, řeknu jen tolik, že se stanete neznámou osobou, která nalezla knihu. Jakmile knihu otevřete, přenesete se do světa Myst. Svět Myst byl stvořen záhadnou postavou jménem Atrus, jehož neméně záhadní synové Syrus a Archenar svět opět zničili. Vaším úkolem je procházet několika oblastmi Mystu, tzv. „Věky“ pomocí teleportačních knih a hledat poztrá-

cené stránky dvou knih. Tyto dvě knihy jsou jakýmsi vězením, kam otec oba bratry uzavřel, sám však byl chycen do další knihy, čímž se to všechno začíná zamotávat. Přinášením a vkládáním stránek do těchto dvou knih se z mluvených filmových sekvencí dozvídáte stále více informací o životě každého z bratrů. Až budou všechny stránky na svých místech, stane se cosi nečekaného, co se vzdáleně může nazvat rozuzlením. Zajímavá je atmosféra hry, která ač ne úplně těsnivá graficky časem navodí potřebu pokradného otáčení, není-li někdo za vámi. V knihovně Mystu najdete spoustu úhledným rukopisem psaných „býchli“, jejichž pročítáním se dozvíte i o dalších krajinách objevených Atrusem, kam se brzy sami vypravíte.

Na obalu této zatím nejdražší CD hry u nás najdete slogany typu „Myst je hra, ke které se budete pořád vracet“ nebo „Myst se stane vaší druhou realitou“. Jsou to pochopitelně lži, jak už tomu v těchto případech bývá. Myst je normální adventura elvírovského typu s tím rozdílem (a vlastně také problémem), že v ní nesbíráte žádné věci a nijak interaktivně nekomunikujete s lidmi. Prostě jen chodíte sem a tam, tam a sem a musíte si rukou držet dolní čelist úst, aby nepadala ke koleům z okouzlení z tak úžasné grafiky, která ještě nemá ve světě PC-čkových her obdoby. Vída, nedávno jsem se rozplýval blahem nad Labyrintem času od Electronic Arts a teď se ukazuje, že CD-čko unese ještě mnohem větší podívanou, než jsem očekával. Tohle už nejsou ani obrázky, ani obrazy. Jsou to mistrné malby vytvořené v blíže neurčeném „macintosháckém“ 3D studiu a ručně dokreslované do nejvyšších detailů. Není se čemu divit, co autoři celé dva roky dělali, prostě manicky vyplivali každou podrobnost, každý detail. Aby bylo všem jasné, jak složitě je dát takovouhle hru dohromady, najdete na CD-čku i desetiminutový film

o tvorbě hry, který mě v některých aspektech opravdu poučil, že to asi nebude taková švanda, jak bychom si my, konzumenti, paříči a pariáci, mysleli. Obrazy jsou pozoruhodně hlavně svou trojrozměrnou strukturou a podivnými mechanickými soustavami ve viktoriánském stylu (podobně jako u Chaos Engine). I vzdálené objekty a budovy si z různých úhlů pohledu zachovávají své postavení, takže například z korun stromů vidíte v dále mlýn, který je sice zmenšen vzdáleností, ale přesto je zřetelně vidět pohyb jeho kola.

Chování po sebenádhernějším světě a sbírání stránek by asi nikoho z nás neuspokojilo, takže autoři přidali ještě třetí zajímavost a to jsou hádanky. Potkáte jich spoustu, od početních, po hvězďácké, fyzikální, logické a šifrované. Naštěstí pro Myst nejsou jednoduché, ba naopak, klíče a pomůcky nezbytné k vyřešení mnohých z nich získáte na několika místech a teprve logické skládaní střípků informací přinese křížený výsledek. Trábl je v tom, že mnohé rebusy jsou až příliš tuhé a na jejich řešení nepřijdete, pak se vám Myst asi opravdu stane hrou na celý život nebo alespoň zákysem do příštího Score, kde na něj vydáme kompletní řešení.

Design hry je bezvadný, pobavil mě odrbaný ohořelý sešit, který měl být manuálem. Je docela silný, má asi 70 stran, ale kromě zmatených bludů na stránce první je celý prázdný. Motto hlásá něco jako „Přijďte si na všechno sami“ a proč vlastně ne? Žádných protekcí proti pirátům není u takto obsáhlého CD-čka potřeba, takže proč se pachtit se složitými manuálem. Ovládnání Mystu je tak jako tak velmi jednoduché a není třeba ho nijak popisovat. Co se technických parametrů týče, Myst běží výhradně pod Windows, ale na rozdíl od jiných Win-aplikací jsem neměl žádné problémy s instalací až na potíž s českou verzí Windows. Zvuky jsou

I se schoditěm si někdo může dát velkou práci.



Atrusovi synové si žili jak podsvinčata v žitě.

úplně realistické, hudba taková prostřední, aby něco zvučelo. Shrnu-li všechny své poznatky, dostanu se k závěru, že Myst je nadprůměrná hra dobře využívající obrovské kapacity CD-čka, ale za 2600 Kč je to trochu drahá zábava.

POZOR, důležité! Myst nelze nainstalovat pod české Windows přímo, musíte postupovat následovně: do adresáře MYST, kde budete hru mít zkopírujete z CD-čka install.exe, mystmpc.inf, mystmpc.pvl a readme.txt. Zrušte read-only atribut těchto souborů a editorem otevřete mystmpc.inf. Řádky 164 až 172 a řádek 174 deaktivujte dvěma středníky (;), změnu uložte a pod Windows spusťte install.exe. Pak si v direktoráři MYST otevřete editorem vzniklý myst.ini a doplňte správně jméno svého CD drive: DRIVE = (CD drive). Teprve teď bude Myst fungovat OK. Za tuto radu děkujeme Lukášovi Radkovi.

ANDREW

score	78%
Název hry:	MYST
Výrobce:	Broderbund
Žánr:	Sci-Fi
Styl:	Adventure
Počítač:	PC
Obtížnost:	Střední
Hodnocení:	
Originalita:	70%
Atmosféra:	75%
Grafika:	90%
Zvuk:	80%